

Seniorenvereniging “De Kersenplukkers”
♠ ♥ **Bridgeclub “de Vliegert”** ♦ ♣

WEDSTRIJDREGLEMENT

1 **Competitie en wedstrijdvorm**

De club is niet aangesloten bij de Nederlandse Bridgebond. Wel wordt voor de spelregels zoveel als mogelijk is het wedstrijdreglement van de NBB gehanteerd. De competitie loopt van september tot en met mei en is ingedeeld in periodes van 5 speelmiddagen.

Elke speelmiddag bestaat uit 24 spellen die in 6 rondes van 4 spellen worden gespeeld, volgens een gidskaart die aan het begin van de middag wordt uitgereikt.

2 **Absentie**

In geval van afwezigheid dienen leden zich uiterlijk vóór 11.00 uur op de betreffende speeldag af te melden bij de wedstrijdleader of diens vervanger. Indien slechts één van de leden van een paar is verhinderd, kan een gelegenheidscombinatie worden gevormd met een lid van een ander paar dat op die speeldag niet compleet is (een combipaar). Spelen met een ander lid van de vereniging of een niet-lid is toegestaan na overleg met en toestemming van de wedstrijdleader. In alle gevallen dient de wedstrijdleader vóór 11.00 uur te zijn gelicht.

3 **De Speelmiddag**

Tenzij vooraf anders is medegedeeld, wordt verwacht dat de spelers om 13.00 uur in de zaal aanwezig zijn. De competitie begint om 13.15 uur. Van elk paar wordt verwacht dat zij op dat moment aan de speeltafel hebben plaatsgenomen en de speelkaarten hebben gewassen. De Noord- en Oost-speler controleren via het gidsbriefje en de informatie op de Bridgemate of zij de juiste tafel, juiste richting, juiste tegenspelers en juiste spellen hebben.

De klok wordt ingesteld op 30 minuten per speelronde van 4 spellen. Zes minuten voor het einde van de speelronde wordt gewaarschuwd, er mogen dan geen nieuwe spellen meer uit de boards worden genomen zonder toestemming van de wedstrijdleader.

Niet-gespeelde spellen krijgen geen score.

Wanneer de klok op nul staat, wordt er gewisseld, tenzij de wedstrijdleader anders aangeeft.

4 **Systeemkaarten/alerteren/stopregel**

Gebruik van systeemkaarten en pre-alerts wordt in alle speelgroepen dringend aanbevolen. Systeemkaarten dienen volgens de regels van de NBB te zijn ingevuld. Het toepassen van de stop- en alerteer-regels is verplicht.

5 **Arbitrage**

Bij alle onregelmatigheden moet de wedstrijdleader of arbiter geroepen worden. Het niet opvolgen van de aanwijzingen gegeven door de arbiter en/of WL kan tot een strafscore leiden.

6 **Speelgroep nieuwe paren**

Het plaatsen van nieuwe paren in een speelgroep gebeurt door de wedstrijdleader, eventueel in overleg met het bestuur.

7 **Speelgroep langdurig incompleet paar**

Een paar, dat wegens ziekte langdurig afwezig is, kan bij het bestuur een verzoek indienen tot vrijstelling van degradatie. Het bestuur zal het paar zo spoedig mogelijk van haar besluit op de hoogte stellen.

8 Speelgroepen

Paren worden naar sterkte ingedeeld in speelgroepen. Het aantal speelgroepen wordt voor de aanvang van de competitie door de wedstrijdleader, in overleg met het bestuur, vastgesteld, mede op basis van het aantal deelnemers aan de competitie. De competitie bestaat uit een van te voren vastgesteld aantal competitierondes. Elke competitieronde omvat een van te voren vastgesteld aantal speelmiddagen. Na afloop van een speelronde vindt er promotie en degradatie plaats. Het wedstrijdschema wordt ter goedkeuring aan de ledenvergadering voorgelegd.

9 Scores in de algemene competitie

Normale score	is de score die een paar behaalt als het in de geregistreerde samenstelling speelt; De normale score wordt ook toegekend wanneer een lid speelt met een lid uit dezelfde lijn of uit een andere lijn, of met een gastspeler.
Absentiescore	de score die wordt genoteerd voor een paar wanneer beide spelers voor een competitiemiddag afwezig zijn gemeld. Deze bedraagt: <ul style="list-style-type: none">▪ Voor de 1^e afwezigheid: 45%;▪ Voor elke volgende afwezigheid: 40%.

Bonus/Malus spelen in een hogere (lagere) groep:

Als een paar op een speelmiddag speelt in een hogere groep, dan waarin het normaal is ingedeeld, krijgt het paar een bonus van 3% op de op deze middag behaalde score.

Als een paar op een speelmiddag speelt in een lagere groep, dan waarin het normaal is ingedeeld, krijgt het paar een malus van 3% op de op deze middag behaalde score.

Als een speler op een speelmiddag speelt met een speler uit een andere lijn, krijgen beide spelers een scoregarantie in die zin dat nooit een lagere score dan 42.5% zal worden toegekend. Echter de maximaal te behalen score wordt dan gesteld op 57.5%.

Deze scorepercentages kunnen ook van toepassing zijn indien een geregistreerd paar op verzoek van de wedstrijdleader speelt in een andere lijn dan waarin het betreffende paar is ingedeeld.

10 Promotie en degradatie in de algemene competitie

Uit alle speelgroepen, behalve de laagste, degraderen minimaal 4 paren. Uit alle speelgroepen, behalve de hoogste, promoveren minimaal 4 paren die aan de competitieronde hebben deelgenomen.

Om te kunnen promoveren moeten minstens drie zittingen zijn gespeeld door het paar in de geregistreerde samenstelling in de betreffende ronde.

De wedstrijdleader kan in overleg met het bestuur beslissen om af te wijken van het aantal te promoveren/degraderen paren om de balans tussen de verschillende groepen te herstellen. Indien van de standaard regeling wordt afgeweken zal dit van tevoren aan de spelers worden medegedeeld.

Spelers die zonder een vaste partner aan de competitie deelnemen, kunnen niet promoveren.

11 Eindklassement

Het eindklassement van de algemene competitie wordt bepaald door het totaal van de (gewogen) gemiddelde scores van alle competitierondes. Hierbij worden de scores in de A-lijn volledig geteld, voor de B-lijn geldt een aftrek van 3% per ronde,

voor de C-lijn een aftrek van 6% per ronde en voor de D-lijn een aftrek van 9% per ronde.

Dit resultaat is de basis voor de indeling van het nieuwe competitie seizoen.

12 Algemeen clubkampioen

Algemeen clubkampioen van het seizoen wordt het paar wat het hoogste eindresultaat heeft behaald in de algemene competitie.

Bij gelijk eindigen van twee of meer paren is kampioen dat paar, dat de meeste competitierondes in de hoogste groep heeft gespeeld. Is ook dat gelijk dan is kampioen het paar met de hoogste score behaald in een van de speelrondes.

13 Slemkampioenschap

Op alle middagen waarop een competitiezitting gespeeld wordt, kunnen punten worden verdiend voor elk geboden en gemaakt slem. Deze punten zullen gedurende het jaar worden getotaliseerd in het "slemklassement".

Voor elk geboden en gehaald groot slem worden 10 slem punten toegekend, voor elk geboden en gemaakt klein slem worden 5 slem punten toegekend. Voor elke downslag bij een geboden slem wordt 1 slem punt in mindering gebracht.

14 Ridders in de Orde van de 7 Sans Atout-Club

Tijdens de reguliere competitie kunnen paren die het contract van 7 Sans Atout (het hoogst haalbare contract) aanbieden en halen, toetreden als ridders tot de Orde van de 7 Sans Atout Club.

15 Overige bepalingen

In die zaken en omstandigheden waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet, beslist het bestuur.

Aldus opgemaakt op 25 juli 2013 door het bestuur en vastgesteld in de algemene ledenvergadering op 23 augustus 2013

Het Bestuur

BIJLAGE BIJ HET WEDSTRIJDREGLEMENT

Gedragsregels Bridgeclub "De Vliegert"

1. Kunt u om wat voor reden dan ook niet deelnemen aan de reguliere competitie, dan meldt u zich voor vrijdagmiddag 12.00 uur af bij de wedstrijdleader. Op dit moment is dat: Joop van Zwet, tel 0492-663000 of 06-23475956
2. U bent op de clubmiddag uiterlijk om 13.00 uur aanwezig en neemt voor 13.15 uur plaats aan de tafel, waar u geacht wordt de middag te beginnen.
3. Constateert u aan uw tafel, op welk moment dan ook, een onregelmatigheid, dan legt u het bieden of spelen direct stil en verzoekt om assistentie van de wedstrijdleader. Deze is bevoegd en in staat in de meeste gevallen de onregelmatigheid volgens de regels op te lossen. Probeer nooit op eigen gelegenheid onregelmatigheden te herstellen. Om arbitrage vragen is niet onsportief, maar geheel volgens de regels en het komt een eerlijk verloop van de wedstrijd ten goede.
4. De speeltijd voor ronden van 4 spellen bedraagt 30 minuten, voor ronden van 3 spellen is dat 22 minuten. U probeert de spellen binnen de gestelde tijd af te werken. Mocht het om wat voor reden dan ook (bijv. arbitrage) niet mogelijk zijn de spellen binnen de gestelde tijd te voltooien, breng dan de wedstrijdleader hiervan op de hoogte. Deze kan u wat meer tijd voor de ronde toestaan of u verzoeken het nog niet gespeelde spel op een later tijdstip na te spelen.
5. Wanneer van een spelronde nog 6 minuten resteren, krijgt u een teken (een signaal op de wedstrijdklok). U mag dan uitsluitend na toestemming van de wedstrijdleader met het laatste spel beginnen.
6. U wisselt voor de volgende ronde, als de wedstrijdklok op nul minuten springt, tenzij anders aangegeven door de wedstrijdleader. Wanneer u wisselt voor de volgende ronde, zorgt u ervoor dat de tafel netjes achterblijft. U neemt kopjes en glazen mee naar de volgende tafel of deponeert deze bij de bar.
7. Wenst u inlichtingen van uw tegenstander over biedingen of speelmethoden, stel dan uw vragen zo, dat slechts een eenduidig antwoord mogelijk is: (bijv. "Wat zijn jullie afspraken over het laatste bod van Noord?"). U geeft te allen tijde zo eerlijk mogelijk antwoord op vragen die door uw tegenspelers gesteld worden over de afspraken, die u en uw partner gemaakt hebben over biedingen en speelmethoden. Zij hebben het recht daarover te worden ingelicht.
8. De Noord- en Oostspeler zijn verantwoordelijk voor het spelen van de juiste spellen en controle van de richting waarin gespeeld moet worden. De Noordspeler vult de score op de Bridgemate in en de Oostspeler controleert. Bij onregelmatigheden wordt de fout in het bijzijn van de tegenspeler gecorrigeerd. Wanneer dat niet meer mogelijk is moet de wedstrijdleader worden geraadpleegd. Na de laatste ronde, aangegeven door de klok dan wel eerder door de wedstrijdleader, zorgen de spelers ervoor, dat alle spel materiaal wordt ingeleverd bij de wedstrijdtafel, dat de zaal wordt opgeruimd en dat de tafels en stoelen weer op hun plaats komen.
9. Stel het nakaarten uit totdat het laatste spel aan de tafel gespeeld is. Dit voorkomt problemen met de rondetijden. Misgun uw tegenspelers niet een top, die ze verdiend hebben. Speel sportief en bezorg een ander en uzelf een gezellige middag.
10. Spelers dienen de beslissingen van de wedstrijdleader te allen tijde te aanvaarden.