

# BRIDGESPELREGELS

## ALGEMEEN

Spelregels zijn er niet in eerste plaats om straf uit te delen, maar om schade te herstellen en ervoor te zorgen dat de volgende paren geen voor- of nadeel van iemands vergissing ondervindt.

Degene die een vergissing/overtreding begaat, behoort elke beslissing van de arbiter te aanvaarden.

### Optreden en fatsoen

Elke speler dient zich altijd hoffelijk te gedragen en moet voorkomen dat de andere spelers het genoeg in het spel verliezen.

Elke speler dient voldoende aandacht aan elk spel te geven en geen ongevraagd commentaar te leveren.

Elke speler behoort steeds op dezelfde correcte wijze te bieden en te spelen zonder overmatige nadruk stembuiging, aarzeling of haast.

Een speler heeft NOOIT het recht om een tegenstander te vertellen wat te doen.

## AAN TAFEL

*Wie is er verantwoordelijk voor de goede gang van zaken aan de bridgetafel?*

Alle 4 spelers zijn verantwoordelijk.

*Wanneer mag er geschud(gewassen) worden?*

Zodra één van de tegenspelers aan tafel aanwezig is, mag met het schudden begonnen worden.

*Hoe moet er geschud(gewassen) worden?*

Het schudden moet grondig gebeuren. 7 x grondig schudden geeft de meeste kans op een volledig willekeurige verdeling.

*Hoe moet er gedeeld worden?*

De kaarten moeten kaart voor kaart met de beeldzijde naar beneden gegeven worden in vier handen van 13 kaarten elk.

Het wordt aangeraden de kaarten te geven volgens de wijzers van de klok.

*Mag er in de eerste speelronde opnieuw gedeeld worden?*

Tenzij de wedstrijdleader anders beslist mag er in de eerste speelronde na 4 x pas niet opnieuw gegeven worden.

Er mag alleen opnieuw gegeven worden als tijdens het bieden blijkt dat de kaarten op onjuiste wijze zijn gegeven.

*Als ik Noord zit, moet ik dan ook op Oost gaan zitten?*

Nee, dat hoeft niet. Als je in de N-Z richting voor Noord gekozen hebt, ben je verplicht Noord te blijven. De eerste keer dat je O-W zit ben je vrij te kiezen, maar heb je eenmaal voor O of W gekozen, dan mag je niet meer veranderen.

### *Wat moet er gebeuren na afloop van een spel?*

Zodra de laatste kaart gespeeld is, blijven alle gespeelde kaarten voor ieder liggen totdat overeenstemming is over het resultaat.

Is iedere speler akkoord, dan moeten de kaarten geschud worden, geteld en weer in het bord terug gestoken worden.

Daarna mag geen enkele hand meer uit het bord genomen worden tenzij een speler van elk paar of de wedstrijdleider daarbij aanwezig is en toestemming geeft.

## **BIEDEN**

### **Stopkaartje**

#### *Wanneer moet het stopkaartje gebruikt worden?*

Voordat een speler een sprongbod biedt, dient hij/zij het stopkaartje te leggen. Na enige tijd( ± 10 sec.) haalt de bieder zijn stopkaartje weer weg. De LT mag pas bieden als het stopkaartje weggehaald is.

Als het stopkaartje haastig is verwijderd of niet gebruikt, moet de LT toch net doen of het stopkaartje wel op de juiste manier gebruikt is.

Dit voorkomt ongeoorloofde informatie over de hand van de LT.

#### *Wanneer moet het stopkaartje gebruikt worden?*

Alleen bij een sprongbod.

#### *Ook bij een opening op 2 of 3 niveau?*

Ja.

### **Alertkaartje**

#### *Wanneer moet het Alertkaartje gebruikt worden?*

De partner van de bieder legt het Alertkaartje nadat de bieder een bod gedaan heeft, maar voordat de volgende speler een bod doet, waarvan de partner zou kunnen vermoeden dat de tegenstanders daar een andere betekenis aan zouden kunnen geven.

De partner van de bieder is verplicht volledige uitleg te geven, mocht de speler die aan de beurt is daarom vragen.

#### *Wat houdt volledige uitleg in?*

Degene die alerteert is verplicht alle afspraken die met zijn partner gemaakt zijn m.b.t. het bod te vertellen en uit te leggen. De uitleg moet in ieder geval informatie geven over de kracht van de hand (punten) en distributie (lengte van de kleur).

#### *Wat zijn de regels voor het gebruik van de biedbox?*

Spelers behoren de biedkaarten pas aan te raken nadat ze besloten hebben welke bieding ze gaan doen.

Een bieding wordt geacht gedaan te zijn als de biedkaart uit de biedbox gehaald is met de kennelijke bedoeling hiermee een bieding te doen.

#### *Lang nadenken, twijfelen tijdens het bieden en dan Passen mag dat?*

Ja, dat mag, maar de partner mag zijn volgende biedingen hierop niet baseren.

## **Onvoldoende bod**

*Een speler doet een onvoldoende bod.*

De LT mag dit accepteren en verder bieden.

Wordt dit niet door de LT geaccepteerd, zijn er 2 mogelijkheden:

- A) Het bieden gaat gewoon verder als de overtreder het laagst voldoende bod in dezelfde speelkleur biedt, of door een bod met dezelfde betekenis.
- B) De overtreder biedt een ander voldoende bod (pas of kleur). De partner mag nu niet meer bieden.

*Wanneer is een onvoldoende bod geaccepteerd.*

Wanneer de LT een bieding doet, is daarmee het onvoldoende bod geaccepteerd.

*Wie mag melden dat een bod onvoldoende is?*

Alleen degene die aan de beurt is, de LT dus, mag melden dat een bod onvoldoende is. Alle andere spelers mogen niets laten merken.

## **Voor de beurt bieden**

*Een speler opent de bieding voor zijn beurt met een PAS.*

De LT mag dit accepteren en verder bieden.

Zo niet, dan gaat het bieden terug naar de speler die aan de beurt is. De overtreder moet de eerste keer passen.

*Een speler opent de bieding voor zijn beurt met een bod.*

De LT (*Linker Tegenstander*) mag het bod accepteren en verder bieden. Zo niet, dan gelden de volgende regels:

De RT moest beginnen en past; De overtreder moet zijn bod herhalen.

De RT moest beginnen en biedt; De overtreder herhaalt de kleur, zijn partner moet één ronde passen.

De overtreder doet een ander bod, zijn partner moet verder passen.

De partner of LT moest beginnen; De partner moet verder passen.

*Een speler past voor zijn beurt nadat een van de spelers heeft geopend.*

De LT mag dit accepteren en verder bieden. Zo niet,

dan gelden de volgende regels:

De RT is aan de beurt: De overtreder moet één ronde passen.

De partner is aan de beurt: De partner mag gewoon bieden, behalve een (re)doublet De overtreder moet verder passen. De LT

is aan de beurt: Dit is een wijziging van de bieding.

*Een speler biedt voor zijn beurt nadat een van de spelers heeft geopend.*

De LT mag dit accepteren en verder bieden. Zo niet,

dan gelden de volgende regels:

De RT is aan de beurt en past: De overtreder moet zijn bod herhalen.

De RT is aan de beurt en biedt; De overtreder herhaalt de kleur, zijn partner moet één ronde passen.

De overtreder doet een ander bod, zijn partner moet verder passen.

De partner of LT moest beginnen; De partner moet verder passen.

## Overig

### *Een speler pakt een verkeerde biedkaart.*

Tot de partner een bieding doet mag een niet bedoelde bieding (dus zonder denkpauze) vervangen worden.

De LT mag een al gedaan bod intrekken.

### *Mag een speler vragen naar het biedverloop?*

Tijdens het bieden mag elke speler als deze aan de beurt is het hele biedverloop vragen.

Dit mag hij/zij ook vragen als hij /zij de eerste keer moet (bij)spelen.

Alleen de tegenstanders mogen op een zodanig verzoek antwoorden.

Alle spelers zijn verantwoordelijk voor een juiste herhaling.

### *Tijdens het spel blijkt dat een bod niet reëel was en gealerteerd had moeten worden.*

Het niet meteen alerteren is onjuiste informatie.

De arbiter moet geroepen worden.

Deze kan een arbitrale score toekennen.

### *Mag een speler van de biedafspraken afwijken?*

Ja, een speler mag zonder voorafgaande aankondiging elke bied- of speelwijze toepassen op voorwaarde dat een dergelijke biedwijze niet is gebaseerd op een afspraak met de partner die niet bekend gemaakt is.

### *Mag een speler de systeemkaart van de tegenstanders bekijken tijdens het bieden?*

Een speler mag de systeemkaart van de tegenstanders raadplegen: a voor het begin van de biedperiode

b tijdens de uitlegperiode

c tijdens het bieden of spelen, maar alleen als het zijn beurt is om te bieden of te spelen.

## SPELEN

### *Wanneer mogen de gespeelde kaarten in een slag dicht?*

Men mag zijn kaart niet dichtleggen voordat alle spelers hebben gespeeld.

### *Mogen gespeelde slagen bekeken worden?*

Een speler mag zolang zijn eigen kaart nog open op tafel ligt en zijn partner nog niet in de volgende slag gespeeld heeft, verlangen dat alle in die slag gespeelde kaarten getoond worden.

### *Mogen gespeelde kaarten bekeken worden?*

Een speler mag alleen zijn eigen laatst gespeelde kaart inzien (niet tonen), totdat er een kaart in de volgende slag gespeeld wordt.

### *Wanneer mogen de slagen opgeruimd worden?*

Aan het einde van het spel moeten de slagen op tafel blijven liggen totdat er overeenstemming is over het resultaat.

Een speler die zich hieraan niet houdt riskeert zijn rechten te verliezen mocht er onenigheid over het resultaat bestaan.

### *Wanneer is een kaart van de leider gespeeld?*

Een kaart van de leider is gespeeld als deze met de beeldzijde naar boven zo wordt gehouden, dat ze de tafel raakt of nagenoeg raakt, of als ze zo wordt gehouden dat aangegeven wordt dat ze gespeeld is.

### *Wanneer mag een speler een gespeelde kaart terug nemen?*

Totdat zijn partner een kaart gespeeld heeft mag een speler een onopzettelijke aanduiding (vergissing) wijzigen, mits dit zonder denkpauze gebeurt.

De LT mag een eventueel al gespeelde kaart vervangen door een andere.

### *De leider pakt een kaart uit de hand en zet die terug.*

Zo lang de kaart niet 'gespeeld' is mag de leider de kaart terug zetten. Is de kaart gespeeld, dan mag deze niet teruggezet worden.

### *De leider speelt een kaart uit de dummy en legt die weer terug.*

Een genoemde of opzettelijk aangeraakte kaart van de dummy moet gespeeld worden.

### *De leider speelt uit de verkeerde hand.*

Elk van beide tegenstanders kan dit accepteren of eisen dat uit de correcte hand wordt voorgespeeld.

### *Welke informatie mag de leider tijdens het spelen vragen?*

De leider en de tegenstanders mogen tijdens het spelen als zij aan de beurt zijn, aan de tegenstander(s) uitleg vragen van een gedane bieding, of van de afspraken m.b.t. uitkomen en signaleren.

### *Hoe moet je claimen?*

Aangeven dat je een aantal van de of alle resterende slagen claimt moet gepaard gaan met de uitleg hoe je de resterende slagen zou gaan afspelen.

*De leider claimt, de tegenstanders zeggen dat ze nog een slag halen.*

Doorspelen mag in geen geval. De arbiter roepen.

Deze bepaalt de uitslag aan de hand van de gegeven uitleg.

## Dummy

*Hoe moet de dummy zijn kaarten neerleggen?*

De kaarten moeten kleur bij kleur en in volgorde gerangschikt liggen. De kaarten liggen naar de leider toe en van laag naar hoog. De troefkleur ligt vanuit de dummy gezien rechts.

*De dummy geeft hints, speelt zelf een kaart of wijst die aan.*

Onacceptabel, direct de arbiter roepen.

Het spel gaat verder en de arbiter bepaalt of er een arbitrale score moet plaatsvinden.

*Wat mag de dummy wel en wat niet?*

Hij of zij mag proberen elke onregelmatigheid van de leider te voorkomen. Hij/zij mag de leider vragen als die in een slag niet bekend heeft of dit klopt.

Hij/zij mag niet opstaan om het spel van de leider te volgen.

Hij/zij mag tijdens het spelen geen aandacht vestigen op een onregelmatigheid van de tegenstander.

Hij/zij mag na het spelen de aandacht vestigen op elke onregelmatigheid.

## Tegenspelen

*Wanneer is een kaart van de tegenstanders gespeeld?*

Een kaart van een van de tegenstanders die zo gehouden wordt dat de partner de beeldzijde zou kunnen zien, moet in de lopende slag gespeeld worden.

*De verkeerde persoon (O i.p.v. W) komt uit met zijn kaart dicht op tafel.*

Oost moet zijn kaart terugnemen.

West komt dicht uit en wacht op toestemming.

*De verkeerde persoon (O i.p.v. W) komt uit met zijn kaart open op tafel.*

3 mogelijkheden:

1. De LT mag de uitkomst accepteren en speelt als tweede een kaart bij.
2. De leider wordt dummy en de dummy wordt leider
3. Wordt de uitkomst niet geaccepteerd dan moet de juiste speler uitkomen en wordt de oorspronkelijke uitkomst een grote strafkaart.

*De speler die uit moet komen legt zijn kaart dicht op tafel, wacht op toestemming en pakt dan een andere kaart om mee uit te komen.* Dit mag niet. Alleen de arbiter kan na een onregelmatigheid hiervoor toestemming geven.

*Er wordt aarzelend bijgespeeld.*

Een speler mag niet proberen de tegenstander te misleiden door bijv. te aarzelen met bijspelen als hij/zij geen keuze heeft.

De arbiter zal een arbitrale score toekennen.

## Verzaking

### *Wie mag vragen naar een mogelijke verzaking?*

De dummy aan de leider.

De leider aan de tegenspelers.

De tegenspelers aan elkaar en de leider.

### *Mag een verzaking hersteld worden?*

Een speler moet zijn verzaking herstellen voordat de verzaking voldongen wordt.

### *Wanneer is een verzaking voldongen?*

Zodra de overtreder of de partner van de overtreder in de volgende slag gespeeld heeft, is de verzaking voldongen.

### *Hoe moet een verzaking hersteld worden?*

De overtreder neemt zijn verkeerd gespeelde kaart terug en vervangt deze door een reglementaire kaart.

Indien de leider de overtreder is, mag hij/zij de teruggenomen kaart weer in zijn of haar hand zetten.

Indien een van de tegenstanders de overtreding heeft gemaakt, wordt de teruggenomen kaart een grote strafkaart.

### *Wat gebeurt er met na de herstelde verzaking gespeelde kaarten?*

Iedere speler van de niet-overtredende partij mag elke kaart terugnemen die gespeeld is na de verzaking.

### *Mag een voldongen verzaking hersteld worden?*

Nee, de slag geldt als gespeeld.

De arbiter kijkt of er rechtzetting moet plaats vinden.

### *Wat houdt rechtzetting in?*

- a) Als de overtreder de slag waarin verzaakt is niet heeft gemaakt en als na de overtreding de overtrederde partij geen enkele slag meer heeft gehaald, volgt geen rechtzetting.
- b) Als de overtreder de slag waarin verzaakt is wel heeft gemaakt en als na de overtreding de overtrederde partij geen enkele slag meer heeft gehaald, moet één slag worden overgedragen.
- c) Als de overtreder de slag waarin verzaakt is niet heeft gemaakt en als na de overtreding de overtrederde partij één of meer slagen heeft gehaald, moet één slag worden overgedragen.
- d) Als de overtreder de slag waarin verzaakt is wel heeft gemaakt en als na de overtreding de overtrederde partij één of meer slagen heeft gehaald, moeten twee slagen worden overgedragen.

Als de arbiter van mening is dat de niet-overtredende partij onvoldoende schadeloos is gesteld volgt een arbitrale score.

## **Strafkaart**

### *Wat is een strafkaart?*

Een voortijdig door een tegenspeler al of niet per ongeluk getoonde maar niet gespeelde kaart.

### *Wie kan er een strafkaart krijgen?*

Alleen de tegenspelers kunnen een strafkaart krijgen.  
De leider en de dummy kunnen NOOIT een strafkaart krijgen.

### *Wat moet er met een strafkaart gebeuren?*

De strafkaart moet open op tafel blijven liggen, totdat deze gespeeld kan/moet worden, of tot de straf is opgeheven.

*Wanneer is een strafkaart een grote en wanneer is het een kleine strafkaart?* Een kaart lager dan een honneur, die per ongeluk getoond is, is een kleine strafkaart.

Elke honneur en elke opzettelijk gespeelde kaart worden een grote strafkaart. Meerdere strafkaarten zijn altijd 'groot'.

### *Hoe wordt een kleine strafkaart behandeld?*

Er mag geen andere kaart in dezelfde kleur lager dan een honneur gespeeld worden. Je mag dus uit de hand een honneur of de strafkaart op tafel spelen.  
Voor de partner zijn geen voorspeelbeperkingen.

### *Hoe wordt een grote strafkaart behandeld?*

Een grote strafkaart moet worden gespeeld zodra dit reglementair mogelijk is. Wanneer de partner moet voorspelen, moet hij wachten op de beslissing van de leider inzake voorspeelstraffen.

Bij meerdere strafkaarten bepaalt de leider welke strafkaart gespeeld moet worden.

### *Wat is een voorspeelstraf?*

Als de partner van de overtreder moet uitkomen, mag de leider eisen of verbieden in de kleur van de strafkaart uit te komen.

Hiermee vervalt de strafkaart.

Als de leider afziet van een voorspeelstraf blijft de strafkaart van kracht.